

Soru-1: Bilgisayar programlarında kullanılan veri tiplerini düşündüğümüzde aşağıdakilerden hangisi bu veri tipleri arasında yer almaz?

- Sayısal Veri Tipi
- Karakter Veri Tipi
- **Sözel Veri Tipi**
- Mantıksal Veri Tipi

Soru-2: "Tuttuğunuz Takım" Sorusuna verilecek yanıt aşağıdaki veri tiplerinden hangisine örnek gösterilebilir?

- Sayısal Veri Tipi
- Karakter Veri Tipi
- Mantıksal Veri Tipi
- **Karakter Dizisi Veri Tipi**

Soru-3: "23/04/1920" verisi aşağıdaki veri tiplerinden hangisine örnek gösterilebilir?

- Mantıksal Veri Tipi
- Karakter Veri Tipi
- **Özel Veri Tipi**
- Sayısal Veri Tipi

Soru-4: Doğru veya Yanlış şeklinde cevaplar verebildiğimiz veri tipi hangisine örnek gösterilebilir?

- Sayısal Veri Tipi
- **Mantıksal Veri Tipi**
- Karakter Veri Tipi
- Özel Veri Tipi

Soru-5: İlk biçimiyle kalan, değişmeyen ifade ve nesnelere aşağıdakilerden hangisi ile ifade edilir?

- **Sabit**
- Algoritma
- Değişken
- Problem

Soru-6: Bir problemin çözümü için izlenmesi gereken yol, işlem basamakları aşağıdakilerden hangisi ile ifade edilir?

- **Algoritma**
- Problem
- Döngü
- Karar yapısı

Soru-7: Aşağıdakilerden hangisi basit problem değildir?

- **Program Yazmak**
- Elleri yıkamak
- Kahvaltı Yapmak
- Okula gitmek

Soru-8: Aşağıdakilerden hangisi algoritma kullanmanın avantajlarından değildir?

- Hatalı işlem yapma ihtimalini azaltma
- Farklı yol ve yöntemler deneyebilme
- Problem Çözme sürecinde daha az zaman harcama
- **Hiçbir şey yapmadan sonuca ulaşabilme**

I. Başla

II. Kullanıcıdan Bir Sayı İste

III. Girilen Sayıyı 3 ile çarp

IV. Sonucu Ekranda Göster

V. Bitir

Soru-9: Yukarıdaki algoritma ile hazırlanan bir programa 3 değerini giren bir kişi ekranda hangi sonucu görecektir?

- **9**
- 3
- 6
- 0

Soru-10: Problem çözümünde bir problem çözme yöntemini diğer problemleri çözerken de kullanabiliriz. Mesela günde 10 sayfa okuyarak 100 sayfalık kitabı kaç günde bitireceğimi bulabilirim. Aynı yöntem ile aşağıdaki problemlerden hangisini çözebilirim?

- Günlük 5 lira atıp 2 lira aldığım kumbarada 20 gün sonra kaç lira olacağını hesaplarken
- Günlük harçlığımla neler alabileceğimi hesaplarken
- **Günde 100 soru çözersem 2000 soruyu kaç günde çözeceğimi hesaplarken**
- Dönem sonunda hangi belgeyi alacağımı hesaplarken

Soru-11: Veri tiplerinden sayısal veri tipleri işlem yapmak için kullanılırken özel veri tipleri bir kalıba uyan ve matematiksel işlemler için kullanılmayan veri tipleridir. Buna göre aşağıdakilerden hangisi özel veri tipidir?

- Ayşe'nin Günlük Harçlığı
- Ayşe'nin yaşadığı şehrin nüfusu
- Ayşe'nin Matematik Notu
- **Ayşe'nin Banka Hesap Numarası**

Soru-12: Akış şeması oluştururken bazı şekillerden faydalanırız. Bu sembollerden Eşkenar Dörtgen şekli hangi amaçla kullanılmaktadır.

- Dışarıdan veri girişini belirtir
- Akışı başlatır veya bitirir.
- Ekran/Yazıcı çıktısı alır.
- **Karar verme merkezidir.**

Soru-13: Melike Ramazan Ayında oruç tutmak istemektedir. İmsakiyeye göz attığında iftar ve sahur saatlerinin farklı günlerde farklı olduğunu gözlemlemiştir. Buna göre iftar ve sahur saatleri ne olarak ifade edilebilir?

- Operatör
- Problem
- Sabit
- **Değişken**

X									
X				○	X	X	X		X
X				X		X	X		
X		X	X	○	X	X	X		X
X	X				X	X	X		
○	○	○			X	X			X
🐛					X	X		X	

Soru-14: Verilen resme göre piyonumuzun köşeden başladığını düşünürsek silik olarak gösterilmiş varış noktasına gitmesi için gerekli olan akış şeması adımları nasıl olmalıdır? (X sembollerinden geçemez, O sembollerin üzerinden zıplamalıdır.)

- **4 adım ilerle - Sola Dön - 2 adım ilerle - zıpla - zıpla - Sağa dön - 2 adım ilerle**
- 4 adım ilerle - Sola Dön - 2 adım ilerle - zıpla - zıpla -Sola dön - 2 adım ilerle

- 4 adım ilerle - Sağa Dön - 2 adım ilerle - zıpla - zıpla - Sağa dön - 2 adım ilerle
- 4 adım ilerle - Sağa Dön - 2 adım ilerle - zıpla - zıpla -Sola dön - 2 adım ilerle

	Ali	Ahmet	Ayşe	Can
Boy	Uzun	Normal	Kısa	Uzun
Kilo	Ağır	Ağır	Normal	Hafif
Saç rengi	Sarı	Siyah	Kahverengi	Siyah
Göz rengi	Mavi	Kahverengi	Yeşil	Siyah

Soru-15: Aynı sınıfta öğrenci olan Ali, Ahmet, Ayşe ve Can'ın bazı fiziki özellikleri aşağıda sıralanmıştır. Bu bilgilere göre " Boyu Uzun veya Kısa ve Saçı Siyah veya Kahve ve Kilosu Ağır değil ve Göz rengi siyah değil" bilgisi hangi öğrenciye aittir?

- Can
- **Ayşe**
- Ali
- Ahmet

X									
X				○	X	X	X		X
X				X		X	X		
X		X	X	○	X	X	X		X
X	X				X	X	X		
○	○	○			X	X			X
🐛					X	X		X	

Soru-16: Verilen resme göre piyonumuzun köşeden başladığını düşünürsek silik olarak gösterilmiş varış noktasına giderken en kısa yolu kullanmak şartıyla en az kaç kez zıplamalıdır? (X sembollerinden geçemez, O sembollerin üzerinden zıplamalıdır.)

- 1
- **2**
- 3
- 0

	Ali	Ahmet	Ayşe	Can
Boy	Uzun	Normal	Kısa	Uzun
Kilo	Ağır	Ağır	Normal	Hafif
Saç rengi	Sarı	Siyah	Kahverengi	Siyah
Göz rengi	Mavi	Kahverengi	Yeşil	Siyah

Soru-17: Aynı sınıfta öğrenci olan Ali, Ahmet, Ayşe ve Can'ın bazı fiziki özellikleri aşağıda sıralanmıştır. Bu bilgilere göre " Boyu Uzun ve Kilosu Hafif" şartlarına uyan kaç öğrenci bulunmaktadır?

- 3
- 2
- 1
- 0

	Ali	Ahmet	Ayşe	Can
Boy	Uzun	Normal	Kısa	Uzun
Kilo	Ağır	Ağır	Normal	Hafif
Saç rengi	Sarı	Siyah	Kahverengi	Siyah
Göz rengi	Mavi	Kahverengi	Yeşil	Siyah

Soru-18: Aynı sınıfta öğrenci olan Ali, Ahmet, Ayşe ve Can'ın bazı fiziki özellikleri aşağıda sıralanmıştır. Bu bilgilere göre " Saç rengi Siyah olan ve göz rengi siyah olmayan" kimdir

- Ali
- **Ahmet**
- Can
- Ayşe

19-Algoritmanın bazı geometrik şekillerle gösterilmesine ne denir?

**A-Akış şeması**

B-Veri

C-Algoritma

D-Yazılım

20)Aşağıdakilerden hangisi algoritma kurulurken dikkat edilecek hususlar arasındadır? (5p)

- A)** Mutlaka bir başlangıcı ve sonu olmalıdır. Sonu olmayan bir algoritmanın test edilmesinin mümkün olmadığı açıktır.
- B)** Bir algoritmadaki ifadeler kesin olmalıdır. Belirsizlikler algoritma ile ulaşılabilecek sonucun elde edilememesine neden olur.
- C)** Algoritma sınırlı sayıda belirli kurallarla kurulmalıdır. Ve bu belirli kurallar takip edecekleri bir sıraya sahip olmalıdırlar.
- D)Hepsi**

21)"Bilgisayarların sonuca ulaşabilmek için algıladığı, işlediği, sonuç ürettiği veya daha sonra kullanmak üzere depoladığı her şeye ..... denir." ifadesindeki boşluğa aşağıdaki kelimelerden hangisi yazılmalıdır. (5p)

- A)** Operatör **B) Veri** **C)** Algoritma **D)** Blok

22)"İlk biçimiyle kalmayıp yeni değerler ya da biçimler alabilen ifade ya da nesnelere. Bir bilgisayarprogramının çalıştırılması sürecinde değeri değiştirilebilen birimler .....olarak adlandırılır."

**Yukarıdaki ifadede yer alan boşluğa aşağıdakilerden hangisi gelmelidir?(5p)**

- A)**Sabit **B)**Yazılım **C)**Algoritma **D)Değişken**

23)Bir problemin çözümü için aşağıdakilerden hangisi yapılmaz?(5p)

- A)** Problemi iyi anlamak.  
**B)** Problemi çözmek için bir plan yapmak.  
**C) Problemi anlamadan hemen çözmeye çalışmak.**  
**D)** Problemi çözdükten sonra sonucu kontrol etmek

24 ) Scratch programında hazırlanan çalışmaları kaydetmek için hangi menü kullanılır?(5p)

- A) Dosya >Kaydet**  
**B) Düzenle > Bir adımlık kurulum**  
**C) Dosya > Yeni**  
**D) Paylaş > Bu projeyi internette paylaş**

25)Aşağıdakilerden hangisi bir problem durumu olamaz?

- A)** Ali sunum hazırlarken klavyenin çalışmaması  
**B)** Melis'in araştırma yapacağı sırada internet bağlantısının kopması  
**C)** Enes video montajlarken elektriklerin gitmesi  
**D) Orkun uyurken suların kesilmesi**

26)"Bir problemin nedenlerini anlamaya yönelik olarak kullanılan problem çözme yöntemlerinden birisidir. Bu yöntemde problem baş kısma yazılarak bu problemi ortaya çıkaran nedenler ise 45 derecelik açıyla gövdeye birleştirilmiş çizgiler üzerine yazılır.."

Yukarıda tanımlanan verilen problem çözme yöntemi aşağıdakilerden hangisidir?

- A)**Deneme-Yanıltma  
**B)**Beyin Fırtınası  
**C)Balık Kılıçığı Tekniği**  
**D)Altı Şapkalı Düşünme**

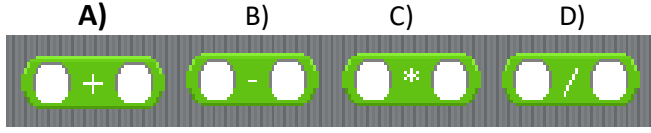
27- Akış şeması oluştururken bazı şekillerden faydalanırız. Bu sembollerden Elips şekli hangi amaçla kullanılmaktadır.



- A-**Ekran/Yazıcı çıktısı alır.  
**C-**Karar verme merkezidir.  
**D-**Dışarıdan veri girişini belirtir

**B-Akışı başlatır veya bitirir.**  
**D-Dışarıdan veri girişini belirtir**

28 )Aşağıdaki operatörlerden hangisi iki sayıyı toplamak için kullanılır.(5p)



29) Aşağıda verilen programlardan hangisi blog tabanlı kodlama araçlarından değildir?

- A) Scratch
- B) Blockly
- C) Code.org
- D) bilgisayarbilimleri.com

30) Problem çözme adımlarının ilk adımı hangisidir?

- A)Çözümü Değerlendirme
- B)Problemi Anlama
- C)Plan Yapma
- D) Planı Uygulama

31. Akış diyagramında kullanılmayan şekil hangisidir (5 PUAN)

- A)ELİPS
- B) DİKDÖRTGEN
- C) PARALELKENAR
- D) ÜÇGEN

32- Bilgisayar programlarında kullanılan veri tiplerini düşündüğümüzde aşağıdakilerden hangisi bu veri tipleri arasında yer almaz?

- A-Karakter Veri Tipi
- B-Mantıksal Veri Tipi
- C-Sayısal Veri Tipi
- D-Sabit Veri Tipi

33-Merkez Ortaokulunda 5. Sınıf öğrencilerinin dersleri saat 13:00 da başlarken 18:45 te bitmektedir. Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersinde en yüksek not 100 iken her öğrenci çalışmasına göre farklı puanlar alabilmektedir. Yukarıda verilen bilgilerden hangisi değişken olarak ifade edilebilir?

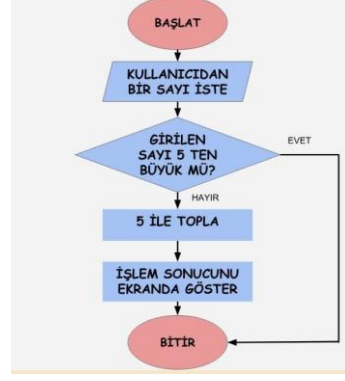
- A-Ders başlama saati
- B-En yüksek alınabilecek puan
- C-Ders bitiş saati
- D-Öğrencilerin aldığı puan

34-Nehir çalıştırdığı bilgisayar programının ekrana 10 yazdığını görmüştür. Bu programın algoritmasını almış fakat yerlerini karıştırmıştır. Hangi iki seçeneğin yerlerini kendi arasında değiştirirse algoritma düzelmiş olur?

- Adım1-Bitir
- Adım2-2 ile 3 ü topla
- Adım3-Toplam sonucu 2 ile çarp
- Adım4-Sonucu Ekranda Göster
- Adım5-Başla

- |           |           |
|-----------|-----------|
| A-1 ile 3 | B-1 ile 5 |
| C-3 ile 4 | D-2 ile 3 |

35-Aşağıdaki algoritma ile hazırlanan bir programa 4 değerini giren bir kişi ekranda hangi sonucu görecektir?



- A-5
- B-10
- C-9
- D-0

36-Aşağıda Akış Şemaları ile ilgili verilenlerden hangisi yanlıştır?

**A-Akış şemalarının güzel görünmesi için istediğimiz adıma istediğimi şekli verebiliriz.**

B-Akış şemaları çeşitli şekillerden oluşur.

C-Farklı hareketler için farklı semboller kullanılır.

D-Bir sürecin adımlarını görsel yada sembolik olarak gösterir

37-Problem çözümünde bir problem çözme yöntemini diğer problemleri çözerken de kullanabiliriz. Mesela 3 liralık bir üründen 5 adet alırsam 15 lira vereceğimi hesaplayabilirim. Aynı yöntem ile aşağıdaki problemlerden hangisini çözebilirim?

A-1000 liraya alıp 1500 liraya sattığım bir tableten elde edeceğim karı hesaplarken

B-Sınavın bitmesine kaç dakika kaldığını hesaplarken

C-Bilişimden karneme kaç düşeceğini hesaplarken

**D-Günde 2 saat bilgisayar kullanıyorsam 20 günde kaç saat kullanacağımı hesaplarken**

38- Aşağıda “Ayran Yapma” algoritması için hangi adımlar yer değiştirmelidir?

Adım1:Başla

A- Adım 1-6

Adım2:Yoğurdu kaba koy

B- Adım 2-4

Adım3:Çırp

**C- Adım 3-5**

Adım4:Tuz ekle

D- Adım 1-5

Adım5:Su ekle

Adım6:Bitir

39-Aşağıda verilen verilerden hangisi değişken bir veridir?

A) Bir ders saatinin süresi

B) Futbol maçındaki oyuncu sayısı

**C) Futbol maçında kırmızı kart gören oyuncu sayısı**

D) Bir haftadaki gün sayısı

40-Aşağıda verilenlerden hangisi sabit bir veridir?

A) Futbol maçında atılan gol sayısı

**B) Futbol maçında görev alan hakem sayısı**

C) Futbol maçında atılan pas sayısı

D) Futbol maçında sarı kart gören oyuncu sayısı